פעילות

מְצאו את המילה

לפניכם רשימה של מילים וביטויים מההגדה, כמה מהם מוכרים יותר וכמה מוכרים פחות.
"המנחה" (אחד המשתתפים) יכריז על אחת המילים, כל אחד מהמשתתפים האחרים יחפש את המילה בהגדה שלו, ומי שימצא ראשון היכן המילה מופיעה – ינצח.

לְפִיכָךְ	הַלַּיְלָה הַזֶּה
מְסֻבִּין	מָרוֹר
וְהִיא שֶׁעָמְדָה	דַּיֵּנוּ
נָחוֹר	יְרוּשָׁלַיִם
נִגְאָל	מַצָּה

פעילות

קערת פסח משפחתית

קערת הפסח מספרת את סיפור החג בעזרת מאכלים סמליים. חִשבו על קערה שתאפיין ותסמל את המשפחה שלכם.

אילו מאכלים יהיו בקערה הזאת? מדוע?

אילו מאכלים לא יהיו בה לעולם? מדוע?

ענן מילים

מילותיו של איזה שיר מההגדה מופיעות בענן המילים?
(נסו למצוא את כל מילות השיר ולסדר אותן לפי סדרן בשיר)

פעילות

הכול בשקית

העבירו בין המשתתפים שקית ובה כל מיני חפצים
(למשל, כדור, בננה, כפפה, מפתח).
על כל משתתף להוציא חפץ אקראי מהשקית ולהסביר את
הקשר שלו לסיפור יציאת מצרים.

תחרות שירים

בחרו בנושא הקשור לחג ומִצאו כמה שיותר שירים העוסקים בו.
אפשר גם לערוך תחרות: התחלקו לשתי קבוצות, כל קבוצה בְּתורה תאמר שם של שיר בנושא הנבחר (או תשיר שורה ממנו), והקבוצה שתמצא יותר שירים – תנצח.

נושאים לדוגמה:

- אביב
- פסח
- חופש וחירות
- עבדים, עבדות ועבודה
- מדבר
- חיפזון ומהירות

פעילות

מילים מבולבלות

לפניכם רשימה של מילים הקשורות לפסח שסדר
האותיות בהן התבלבל. מִצאו מהן המילים.
כדי להקשות את משימה, אפשר להקציב לה זמן.

תש נהמהנ	קנימאפו
עהפר	חורען לשוך
חי נובנר	צמח
שהב במתיה	צביה
סם ויף	סוחרת
רמרו	בלי ירנאש

רוח ,עוס ם, ,חבוש ,חשש ,לרוח ,לב ,חרש ,חנשש ,חש
,אחרי ,לב ,חסוח ,חשב ,לשח ,לרוח ,חלש ,לשוכ: אפולוש

יישומון (אפליקציה)

משימה בזוגות או בשלישיות:

הציעו רעיון ליישומון (אפליקציה) לטלפון חכם שהיה עוזר לבני ישראל בשהותם במצרים, בצאתם ממנה או במסעם במדבר.

הקבוצה שתציג את היישומון המוצלח ביותר תזכה בפרס!

סִסמאות

בסיפור יציאת מצרים היו קבוצות שהחזיקו בדעות מגוונות והיו בעלות אינטרסים שונים זה מזה.
דמיינו שכל הקבוצות מתכנסות, ועל כל קבוצה להציג את עצמה בסִסמה קליטה. למשל, הציעו סִסמאות מתאימות לקבוצות האלה:

- **בני ישראל**
- **משה ותומכיו**
- **מרים והמחוללות**
- **פרעה ויועציו**
- **המיילדות העבריות**
- **החרטומים (עוזריו הקוסמים של פרעה)**

אפשר לחבר סִסמה בחרוזים או להוסיף לה מנגינה מוכרת.

גלו את המושג

(על פי המשחק "טאבו")

בחרו מילה הקשורה לסיפור החג ותארו אותה בלי להזכיר את המילה עצמה ואת הטיותיה, וכן בלי להשתמש במילים מסוימות נוספות ובהטיותיהן. על המשתתפים לנחש מהי המילה. לדוגמה:

- תארו את המילה **פרעה** בלי המילים:
  מלך, מצרים ואכזר.
- תארו את המילה **עבדים** בלי המילים:
  סבל, שעבוד, עבודת פרך, עובדים וקשה.
- תארו את המילה **מיילדות** בלי המילים:
  תינוקות, יאור, פרעה ולידה.
- תארו את הביטוי **ים סוף** בלי המילים:
  מים, קריעה, חיילים ורדפו.
- תארו את המילה **מצות** בלי המילים:
  בצק, החמיץ, חיפזון, זמן ואוכלים.

מי אני או מה אני?

הכינו מראש כתרים ועליהם שמות של אנשים, מושגים או חפצים מסיפור החג (משה, מרים, חרטומי פרעה, המטה של משה, הבצק שלא החמיץ).

חִבשו את אחד הכתרים על ראש אחד המשתתפים (בלי שיראה מה שכתוב עליו). על המתנדב לגלות מה כתוב על על הכתר שהוא חובש בעזרת שאלות "כן" ו"לא". אפשר להגביל את מספר השאלות – חמש למבוגרים ועשר לילדים.